**MFC获取各种窗口句柄指针CWnd和HWND：**

1. 获取本窗口句柄和CWnd指针：

a、HWND  hWnd = this->m\_hWnd; (dlg.m\_hWnd；)

b、CWnd \*pwnd = (CWnd \*)this;

1. 获取父窗口句柄和CWnd指针:

HWND hParent=::GetParent(this->m\_hWnd);

CWnd \*pWndParent=CWnd::FromHandle(hParent);

或：

CWnd \*pWndParent=CWnd:: GetParent();

HWND  hParent = pWndParent ->m\_hWnd

1. 获取主框架窗口：

CWnd \*pWndMain = CWnd\* AfxGetMainWnd();

HWND  hWndMain = pWndMain->m\_hWnd

**总之：a、CWnd类下有类型为****HWND 成员：m\_hWnd；**

**b、从HWND 转换成CWnd \*则使用函数FromHandle();**

**c、获取父窗口使用：GetParent();**

**d、获取主框架窗口使用：AfxGetMainWnd();**

FromHandle实现了从句柄到对象的转换，很多类都提供这个函数。

**线程内的消息处理**

1. 创建：

CWinThread \*m\_pThread = AfxBeginThread(ComReceiveThread, this);

1. 向该线程发送消息：

PostThreadMessage(m\_pThread–>m\_nThreadID, WM\_MY\_USER, (WPARAM)x, (LPARAM)y);

1. 线程内处理消息：

UINT ComReceiveThread(LPVOID pParam)

{

MSG msg;

while(GetMessage(&msg, NULL, 0, 0)) //阻塞函数，(PeekMessage非阻塞)

//返回0 ：当收到WM\_QUIT

//返回-1 ：错误发现，[**GetLastError**](JavaScript:alink_1.Click()).

//非0、-1：其他消息

{

if(msg.message == WM\_MY\_USER) //发现自定义消息或其他消息

{

//Do what

}

//以下两句如果不做处理则不需要写出

         TranslateMessage (&msg);//将虚拟KEY转换成Character message  
         DispatchMessage (&msg) ;//消息分发

}

return 0;

}